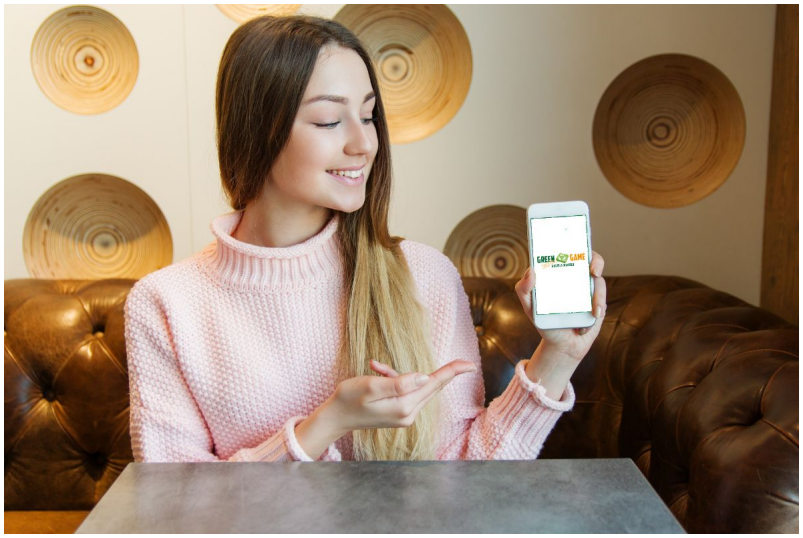
Scritto da Red.
Martedì 12 Dicembre 2023 10:52



AVELLINO - Il Green Game compie undici anni e anche in questa edizione le scuole di Avellino e provincia sono scese in campo come protagoniste del progetto educativo che coniuga formazione e divertimento nell'ambito dell'educazione ambientale.

Il tour “digitale” ha coinvolto gli studenti e le studentesse dell’istituto superiore “Aeclanum” con ottimi risultati, infatti la classe 2^B scientifico ha ottenuto il pass e rappresenterà l’istituto alla finale nazionale. Stessa sorte per la 2^AB e 1^AI dell’istituto tecnico tecnologico “ Guido Dorso” che hanno superato brillantemente la fase eliminatoria passando anche loro in finale.

Green Game è il progetto promosso dai consorzi nazionali per la raccolta, il riciclo e il recupero degli imballaggi: Biorepack, Cial, Comieco, Corepla, Coreve e Ricrea con il patrocinio della presidenza del Consiglio dei ministri, del ministero dell’Ambiente e della sicurezza energetica e di Regione Puglia.

“I consorzi nazionali Biorepack, Cial, Comieco, Corepla, Coreve e Ricrea sono orgogliosi della nuova edizione del Green Game. In questi anni, il Green Game ha dimostrato di essere molto più di un progetto didattico: è un'opportunità educativa per le scuole e i giovani studenti di tutta Italia. La sua missione è quella di promuovere una maggiore consapevolezza ambientale, educando i futuri cittadini all'importanza della corretta gestione dei rifiuti e del riciclo. Sono stati coinvolti migliaia di studenti, insegnanti e famiglie, trasformando il modo in cui viene percepita l'educazione ambientale”.

Il Green Game adotta un approccio didattico innovativo e coinvolgente che ha dimostrato

essere altamente efficace tra gli studenti. Il segreto del suo successo risiede nell'uso di tecnologie interattive e nella promozione di una sana competizione. Gli esperti formatori di Peaktime, l'agenzia produttrice del format, guidano gli studenti attraverso i concetti chiave del progetto, offrendo un'esperienza di apprendimento dinamica e coinvolgente.

Le lezioni non seguono un tradizionale stile frontale ma coinvolgono attivamente gli studenti, incoraggiandoli a partecipare. Alla fine delle sessioni, le classi mettono alla prova le proprie conoscenze rispondendo a domande relative agli argomenti trattati dai relatori. Questo processo promuove il lavoro di squadra, richiede un'attenzione scrupolosa durante le lezioni e mette alla prova il tempo di risposta degli studenti.

Saranno coinvolte oltre 200 scuole, con due versioni: "Green Game digital" per gli istituti secondari di II grado di tutta Italia e "Green Game in presenza" dedicato alle scuole della Liguria.

L’undicesima edizione del Green Game gode del patrocinio della presidenza del Consiglio dei ministri, del ministero dell’Ambiente e della sicurezza energetica, di Regione Liguria, del Comune di Genova, di Regione Abruzzo, di Regione Basilicata, di Regione Emilia Romagna, del Consiglio regionale del Lazio, di Regione Molise, di Regione Piemonte, di Regione Puglia, di Regione Toscana e di Regione Valle d’Aosta.